

Riesgolandia



Aprendamos jugando cómo prevenir desastres



“Riesgolandia” es un juego didáctico sobre la prevención de desastres. Incluye varios mensajes educativos que nos ayudan a entender cuáles son las buenas prácticas que pueden disminuir el impacto de los desastres y cuáles son las malas prácticas que pueden aumentar nuestra vulnerabilidad. Sigue el recorrido en forma de serpiente por un paisaje atractivo y te encontrarás con varios detalles educativos. ¡Buena Suerte!

Reglas del juego:

Número de jugadores: A partir de 2

Lo que necesitas: el tablero de juego, un dado, 1 ficha diferente para cada jugador (se puede utilizar también frijoles, piedras, granos de maíz, etc.), 24 Tarjetas de Preguntas (para cortar), 24 Tarjetas de Sorpresas (para cortar)

Cómo jugar

Todas y todos los jugadores comienzan colocando una ficha en la casilla de SALIDA. Se sigue el recorrido de serpiente en orden de números, avanzando tantas casillas como señalen los dados. Comienza el jugador que lance el número más alto. El primer jugador que llegue a la casilla META, con la puntuación exacta del dado, es el ganador. Si el número señalado por el dado no te lleva exactamente a la casilla ganadora, sigue contando hacia atrás.



Casillas de Preguntas:

El jugador que llega en estas casillas tiene que tomar una tarjeta de pregunta (que otra jugador tiene que leer) si la respuesta es correcta, el jugador puede tirar el dado otra vez.



Casillas de Sorpresas

El jugador que llega a una casilla roja, tiene que tomar una tarjeta roja y leer el mensaje y las instrucciones.

Además varias casillas tienen instrucciones que están escritas directamente en el tablero del juego y el jugador tiene que seguir las indicaciones. Por ejemplo el jugador que llega a la casilla número 13, (por deforestar regresa al principio).

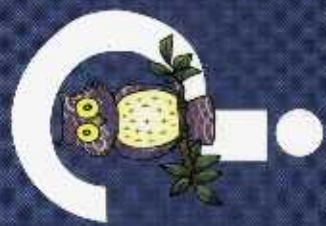
Sugerencias:

1. El juego se puede adaptar a la realidad de cada país o comunidad en cuanto a amenazas; también como por sectores (medio ambiente, salud, etc.); cambiando o adaptando el contenido de las tarjetas de Sorpresas y Preguntas.
2. Para que el juego sea más resistente, se recomienda pegarlo en cartón, madera o plastificarlo.

Para mayor información contactar:
eird@eird.org

Agradecemos el apoyo en la validación de este juego a: la Comisión Nacional para la Prevención de Riesgos y Atención de Emergencias de Costa Rica, a las siguientes escuelas de Costa Rica: Escuela Central de Guápiles, José Ana Marín, Coronado; Centro Educativo Cañas Dulces, Guanacaste; Laboratorio Jhon F. Fennedy, Guanacaste; Pijije, Guanacaste; El Guayabo, Guanacaste; Tomás Guardia, Gutiérrez, Guanacaste; Corazón de Jesús, Guanacaste; Fausto Guzmán, Guanacaste; Pueblo Nuevo, Guanacaste; Jesús de Nazareth, Guanacaste y El Capulín, Guanacaste; Nayda Medrano (El Salvador), Claudia María Hincapié (Colombia), Pedro Ferradas (Save the Children, Honduras)





¿Cómo se llama un fuerte vendaval en forma de embudo, que gira sobre el terreno siguiendo una estrecha trayectoria?

Tornado

¿Cómo se llama una emisión violenta de lava, piedras, ceniza o gases tóxicos desde el interior de la tierra?

Erupción volcánica.

¿Qué provoca el tirar basura en los ríos?

Provoca la contaminación del río o que se represe y ocurra una inundación.

¿Qué es un huracán?

Es una fuerte tormenta que se forma en los océanos tropicales.

¿Cuándo comienza y cuándo finaliza la temporada de huracanes en el Atlántico?

Comienza el 1 de junio y finaliza el 30 de noviembre

Enumera al menos 2 reglas de seguridad ante un tornado.

- *refugiarse en sótanos;*
- *alejarse de las ventanas;*
- *mantener abiertas algunas ventanas de la vivienda, las del lado opuesto de donde viene el viento;*
- *en campo abierto tirarse a lo largo de una acequia, zanja u hondonada hasta que pase el peligro y no permanecer dentro del vehículo.*

¿Qué es la ceniza volcánica?

La ceniza volcánica son rocas pulverizadas, que son lanzadas en forma de nubes de vapor y gases.

Enumera al menos 2 causas que producen incendios forestales.

- **Caída de rayos**
- **Tirar colillas de cigarrillos encendidas en los bosques**
- **Cuando los granjeros queman el suelo para hacer que la tierra sea más fértil**

Enumera al menos 2 causas que ocasionan la erosión.

- **La deforestación**
- **No utilizar técnicas adecuadas para cultivar la tierra**
- **Mantener el ganado pastando en un solo lugar**
- **Sembrar cada año el mismo cultivo en el mismo terreno**

¿Qué es la erosión?

El desgaste continuo de la tierra por las lluvias fuertes, los vientos y la mala utilización de los suelos.

¿Cómo se le llama a los movimientos de tierra o rocas por una montaña o ladera en forma rápida o lenta?

Deslizamientos

¿Por qué es importante mantener reforestadas las zonas montañosas?

Para proteger la naturaleza, evitar los deslizamientos, la erosión de la tierra y otros efectos negativos.

¿Por qué algunas casas se caen durante un terremoto mientras que otras permanecen de pie?

Porque estaban mal construidas o estaban en lugares peligrosos. Las que no se destruyeron se hicieron siguiendo las normas de construcción antisísmica.

¿Son los terremotos amenazas provocadas por la acción humana o de origen natural?

Son amenazas de origen natural, pero muchas veces la acción humana puede aumentar el impacto.

¿Cómo se llama cuando hay gran cantidad de insectos o animales que destruyen los cultivos?

PLAGA

¿Cómo se llama una ola marina gigante provocada por un terremoto submarino?

1. **Submamoto**
2. **Maremoto o Tsunami**
3. **Olamoto**

¿Cómo se llama la reacción química en cadena entre el oxígeno, calor y combustible?

FUEGO

¿Por qué es peligroso jugar con los fósforos en el bosque?

Puede causar un incendio forestal.

¿Qué es un MAREMOTO?

Una serie de olas marinas gigantes o una sola ola, provocadas por un terremoto o erupciones volcánicas submarinas.

¿Por qué no se debe vivir cerca de un volcán?

Para evitar que cuando ocurra una erupción volcánica la gente no se vea afectada por el material que expulsa el volcán ya que es nocivo para la salud.

¿Por qué no se debe vivir a la orilla de los ríos?

Porque cuando aumenta el caudal de los ríos, estos se salen de su cauce ocasionando inundaciones y afectando a las casas que están en la orillas.

¿Qué es un sismómetro?

El instrumento que sirve para medir la intensidad de un terremoto.

¿Qué suministros se necesitan en caso de desastres? Enumere al menos 3.

Agua purificada, linterna con pilas, botiquín de primeros auxilios, zapatos, ropa, comida enlatada no perecedera.

¿Cuáles son lugares peligrosos para vivir porque la vulnerabilidad es alta?

Las orillas de los ríos por las inundaciones o las faldas de un volcán por las erupciones.

En tu comunidad se ha organizado un ejercicio de simulacro para terremotos, ahora la comunidad está mejor preparada. Avanza 7 casillas.

Fuiste a la biblioteca y buscaste información sobre prevención de desastres. Aprendiste que una manera de evitar inundaciones es mantener limpios los cauces de los ríos y no botar basura en ellos. Avanza 5 casillas.

Los bomberos vinieron a tu escuela y explicaron que para prevenir que los bosques y campos se incendien y se pierdan muchas plantas y animales, nunca debes jugar con fósforos, ni cuando estés al aire libre ni tampoco en tu casa ya que podrías provocar un incendio peligroso. Avanza 3 casillas.

Estás participando en la elaboración de un mapa de riesgos de tu comunidad: ¡Felicitaciones!. Estás aprendiendo que después de identificar las amenazas se tienen que determinar cuáles de ellas presentan mayor peligro para la comunidad. Tira otra vez.

Hiciste una fogata sin la ayuda de tus padres o algún adulto. Pierdes 1 turno.

Para proteger tu casa de los incendios forestales te deshiciste de la basura, los desperdicios y del material inflamable que se encuentra alrededor de tu casa, como por ejemplo: pasto, hojas y ramas secas. Avanza 5 casillas.

En tu comunidad se cortaron árboles del bosque y no sembraron nuevos, esto causa gran daño al suelo y en la época lluviosa el agua arrastra la poca capa vegetal que hay en verano; el suelo se reseca, se debilita y erosiona el terreno. Retrocede 3 casillas.

¡Deslizamiento!
No intentes cruzar el área afectada. Aléjate del lugar ya que pueden seguir cayendo materiales sobre las zonas cercanas. Tira otra vez.

¡Terremoto!

Aléjete de las ventanas y de cualquier objeto que te pueda caer encima. Tira otra vez.

El Fenómeno de El Niño es un calentamiento de las aguas tropicales er el océano Pacífico ecuatorial, que causa sequías e inundaciones en diferentes países. Quédate aquí un turno en el campamento de damnificados y ayuda a la recreación de los niños más pequeños

¡Felicitaciones! Estás participando en la organización y desarrollo de simulaciones y simulacros de inundaciones e incendios en tu escuela. Avanza 3 casillas.

Las sustancias tiradas a los ríos y a los suelos, pueden contaminar distintas fuentes de agua, y después provocar problemas de salud y hasta la muerte de las personas. Infórmalo en el periódico mural de tu escuela. Retrocede 3 casillas.

Con tu familia participaste en la construcción de tu casa en un lugar seguro y respetando las normas y códigos de construcción. Tira otra vez.

En tu escuela se ha decidido organizar una campaña para evitar los deslizamientos y los alumnos participaron sembrando 200 arbolitos en una zona de erosión, disminuyendo de esta manera la vulnerabilidad de esta zona. Avanza 5 casillas.

Si percibes un sismo cuando estás en tu casa, ponte inmediatamente debajo de una mesa o en el marco de una puerta para protegerte de los objetos que caen y espera. Tira otra vez.

En tu comunidad se han tomado medidas preventivas y se ha confeccionado un mapa de riesgo comunal. Avanza 6 casillas.

Las inundaciones se pueden evitar si tienes en cuenta: botar la basura en los recipientes y lugares adecuados, manteniendo limpios los caños y desagües. Sembrar árboles ayudará a mantener el cauce de los ríos.
Tira otra vez.

¡Terremoto! Ponte zapatos durante y después de un terremoto para proteger tus pies de los vidrios. Tira otra vez.

Junto a tu familia has preparado un plan familiar para desastres y estarán preparados en caso de tener que salir de tu casa y podrán llevarse rápidamente lo que necesiten para unos días. Tira otra vez.

Durante y después de una inundación, bebe solo agua embotellada o hervida.
Pierdes un turno para que busques agua potable.

En tu comunidad se ha establecido un sistema de alerta temprana. Con este sistema se puede prevenir a la gente con tiempo sobre un fenómeno y así disminuir daños y muertes. Por ejemplo si alguien vigila el río aguas arriba puede ver cuando sube por encima del nivel normal y avisar para que la gente tenga tiempo de ir a un refugio. Avanza 7 casillas.

Ayudaste en la limpieza del río y así disminuiste el riesgo de inundación en tu comunidad. Avanza 6 casillas.

¡Inundación! No se debe caminar en el agua de la inundación. Si tienes que hacerlo, hay que ponerse zapatos y medir la profundidad del agua con un palo. Pierdes un turno.

¡Huracán! Estás en la calle y oyes una alarma de huracán dirígete inmediatamente al refugio más cercano.
Ve a la casilla número 33.